Open-source лицензии

Перед тем как выложить software-продукт в сеть, хорошо бы подумать об авторских правах и возможных нюансах использования вашего кода. Здесь на помощь приходят open-source лицензии. Сегодня мы рассмотрим наиболее популярные из них:

- GNU GPL
- MIT
- Apache 2.0
- MPL v2.0
- The Unlicense

Общие понятия

Когда речь идет о лицензиях, вам могут встретиться следующие термины:

- Копилефтная лицензия — требующая распространять производные продукты под такой же лицензией. То есть, допустим, вы использовали в своем проекте стороннюю библиотеку с копилефтной лицензией X. Вам придется также лицензировать продукт X.
- Разрешительная лицензия не накладывает никаких ограничений. Использовав чужой модуль, обладающий такой лицензией, вы можете распространять конечный продукт под любой лицензией, как коммерческой, так и open-source.
- Совместимость. Вы можете использовать в качестве компонентов своего проекта стороннее ПО с лицензиями X, Y, Z, если X, Y, Z совместимы с лицензией вашего проекта.

GNU General Public License

Самое важное, что вам нужно знать о GNU GPL это:

- Вы должны предоставить для изучения исходный код вашей программы, даже если распространяете продукт в скомпилированном виде.
- Если вы использовали в вашем проекте ПО, лицензированное GNU GPL, конечный продукт также должен быть лицензирован GNU GPL. То же касается модификации и

распространения версий чужого кода.

MIT

Лицензия MIT наиболее «на слуху» в мире свободного ПО. Если разработчику не важны патентные права и в каком виде будет распространятся его код, оказавшись в сети, выбор часто падает на MIT.

- Позволяет безвозмездное использование ПО без ограничений: включая изменение, распространение и продажу копий.
- Конечный продукт можно распространять под любой лицензией.
- Исходные коды предоставлять не обязательно.
- Отказ от гарантий. Пользователь использует ПО на свой страх и риск.
- Отказ от ответственности. Вы ничего не сможете предъявить разработчику.
- Единственным обязательным условием является указание лицензии и автора.

Apache 2.0

В отличие от MIT, делает более сильный акцент на авторские права. В шапке каждого файла исходного кода нужно указать авторство:

> Copyright [yyyy] [name of copyright owner] Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the «License»);

Это не обязательно делать в исходном коде — можно использовать файл NOTICE. Если вы используете в проекте чужой компонент под лицензией Apache 2.0, содержащий свой файл NOTICE, вы обязаны скопировать его содержимое в конечный продукт.

Apache 2.0 является разрешительной, то есть конечный продукт с компонентами Apache 2.0 может иметь любую лицензию. Требует упоминания исходного авторства, а также указания всех изменений, внесенных в работу.

Mozilla Public License v2.0

MPL является копилефтной лицензией, но не для целого проекта, а для отдельных его файлов.

- Если вы изменили файл, он должен остаться под MPL 2.0.
- Можно без ограничений добавлять в проект компоненты любых лицензий.

The Unlicense

Попытка сделать код общественным достоянием и отказаться от авторства.

Beerware

Лицензия с забавным названием. Является разрешительной и не имеет ограничений. Содержит необязательное условие купить автору пива (выпить в честь автора), если вам понравился его проект :)

Вывод

Хотите, чтобы другие разработчики делились улучшениями вашего продукта? Выбирайте GNU GPL или MPL. Важен вопрос авторских прав? Тогда вам подойдет Apache 2.0. Нет точных требований к лицензии? Можно выложить код в интернет, лицензировав его MIT. Полный список лицензий есть на сайте https://choosealicense.com/appendix/.

Revision #1
Created 31 December 2022 14:42:38 by 3err0
Updated 31 December 2022 15:24:50 by 3err0